REGLAMENTO DE LA CARRERA

Desafío BOOT CAMP

Vigo - 2017

Domingo 08 DE OCTUBRE

Este reglamente es susceptible de cambios según considere la organización.

REGLAMENTO DESAFIO BOOT CAMP RACE

Artículo 1. ORGANIZACIÓN

El Desafio Boot Camp es una carrera de obstáculos (urban race) organizada por Sinergias 360, en colaboración con Diesemm, y que cuenta con la colaboración de diferentes instituciones y entidades públicas y privadas.

La fecha de la carrera será el **08 de Octubre de 2017** el lugar elegido son las inmediaciones de la **Playa de Samil en Vigo**.

A todos los corredores que se inscriban en Desafío Boot Camp, se les enviará con la antelación adecuada un **"dossier del corredor"** facilitándoles toda la información necesaria para la carrera. Pero además los corredores tienen a su disposición el correo electrónico **diesemm@diesemm.com** para cualquier duda que podamos resolverles.

En el momento de la inscripción, los corredores que afirmen haber leído el reglamento estarán aceptando que los organizadores se reservan el derecho de aplazar, modificar y/o cancelar el evento debido a condiciones meteorológicas adversas, otros factores fuera del control de la organización, que puedan afectar a la salud y/o seguridad de los participantes o no llegar a un **mínimo de ochocientos corredores** inscritos un mes antes de la finalización del plazo de inscripciones.

Artículo 2. PARTICIPANTES - CATEGORÍAS

En el Desafío Boot Camp podrán participar todas las personas que lo deseen, sin distinción de sexo o nacionalidad, siendo necesaria tener cumplida la **mayoría de edad** para las carreras. En el momento de la inscripción los corredores que afirmen haber leído este reglamento estarán además dando fé y certificando estar en condiciones físicas y de salud adecuadas para participar en la prueba del Desafío Boot Camp. Las categorías para participar son:

2.1.- D. BOOT CAMP ELITE:

La organización considera que los corredores de esta categoría deben tener un nivel de condición físico elevado: (distancias 10 K, medias de 5-7 ´/1000m.).

2.1.1 ***TANDA ÉLITE: 50 PARTICIPANTES de los que 35 serán elegidos teniendo en cuenta el listado de OCRA España y los 15 restantes a criterio de la Organización Desafío Boot Camp.***

2.1.1. ***TANDA PRE-ÉLITE: 100 PARTICIPANTES.***

2.2.- D. BOOT CAMP AMATEUR / OPEN:

La organización considera que los corredores de esta categoría deben tener un nivel de condición físico moderado: (distancias 5 K, medias de 7-9 ´/1000m.)

2.1.1 ***TANDA AMATEUR: 100 PARTICIPANTES***

2.1.1. ***TANDA OPEN : 100 PARTICIPANTES POR TANDA***

2.2.1.- D. BOOT CAMP RACE VETERANO:

Podrán participar en la categoría veterano todas aquellas personas que tengan de 55 años (incluidos) en adelante. La organización considera que deben tener un nivel de condición físico moderado: (distancias 5 K, medias de 7- 10 ´/1000m.). Podrán inscribirse en cualquier modalidad.

2.2.2.- D. BOOT CAMP EQUIPOS:

En esta categoría contemplamos la participación por equipos. Tendrán que ser equipos formados entre 5 y 9 personas. Podemos ver reglamento específico para equipos en artículo 5 punto 2.

Importante: los tiempos de cada miembro del equipo se mantendrán como su marca personal para la clasificación general individual de la categoría en la que se inscriba (Elite-PreElite, Amateur, OPEN).

2.3.- D. BOOT CAMP KIDS:

Este espacio DESAFÍO BOOT CAMP no es una carrera. Se trata de un circuito de obstáculos para niños/as a partir de 4 años de edad y hasta los 15.

Este circuito estará abierto desde las 10:00 de la mañana hasta la última llegada de la última tanda de Desafío Boot Camp Race con la posibilidad de que ampliación de horario en el caso de que la organización considere que la demanda es suficiente.

Artículo 3. RECORRIDO*

3.1.- SALIDA y META:

La salida se tomará en las inmediaciones del paseo marítimo cerca del Puesto de la Policía Local en la Playa de Samil, Vigo. Las salidas serán lanzadas en tramos horarios de 15 min .

TANDAS	HORARIOS	MAX INSCRITOS
ELITE	10:00	50
PRE-ELITE	10:15	100
AMATEUR PRO	10:30	150
OPEN 1	10:45	100
OPEN 2	11:00	100
OPEN 3	11:15	100
OPEN 4	11:30	100
OPEN 5	11:45	100
KIDS MINIS	12:30	40
KIDS MEDIUM	12:40	40
KIDS RACE	12:50	40
OPEN 6	13:15	100
OPEN 7	13:30	100

La organización podrá aumentar tramos horarios en la medida en que las inscripciones lo demanden. Así como aumentar los participantes en cada tanda.

* Si en una tanda NO se alcanzasen 50 corredores, se trasladará a una tanda anterior o posterior según la capacidad del grupo, avisando con tiempo según criterio de la organización.

Una vez inscrito/a no se realizarán cambios de tandas.

3.2.- KILOMETROS Y RECORRIDOS:

D. BOOT CAMP constará, en esta edición de una distancia entre 7k-8k y 26-32 obstáculos para todas sus categorías. Excepto categoría KIDS que se explica a continuación.

3.3.- MAPA Y RECORRIDO*:

* Es posible que hasta la fecha de la carrera se modifiquen, reduzcan o añadan algunos obstáculos e incluso que se produzca algún cambio en el recorrido de la misma. Se irá comunicando el recorrido definitivo por los diferentes medios de contacto y promoción de la carrera.

3.4.- D. BOOT CAMP RACE KIDS:

Se trata de un circuito de obstáculos, situado en las inmediaciones de la zona de salida, meta y vestuarios, adecuado para ofrecer a los niños/as un reto similar al de los corredores.

KIDS MINIS	12:30	40
KIDS MEDIUM	12:40	40
KIDS RACE	12:50	40

Kids Minis: Recomendado para niños que el día de la carrera tengan entre 4 y 6 años. Aproximadamente 200-300 metros y 5-7 obstáculos.
Kids Medium: Recomendado para niños que el día de la carrera tengan entre 7 y 11 años. Aproximadamente 300-500 metros y 7-9 obstáculos.
Kids Race: Recomendado para niños que el día de la carrera tengan entre 12 y 15 años. Aproximadamente 500-800 metros y 9-11 obstáculos.
Importante: en todas las categorías kids deberá haber un número mínimo de 20 inscritos, en caso contrario la organización se reserva el derecho de cambiar de categoría al niño ó agruparlos con un nivel de dificultad que puede variar. Es una carrera solidaria y no competitiva.

ARTICULO 4.- NORMAS DE CARRERA DE D. BOOT CAMP RACE

4.1.- OBSTÁCULOS:

Todos los corredores tendrán que superar los obstáculos que se presenten en carrera.

Categoría Elite-PreElite y Amateur: De no conseguir superar algún obstáculo, el juez del obstáculo le retirará el chip al corredor y este podrá seguir el recorrido como neutralizado sin opción de clasificar en tiempos, siempre y cuando, no entorpezca el desarrollo de la carrera de los demás corredores no neutralizados. Es obligatorio superar obstáculo sin ayuda de otro corredor ó externa. (Normativa O.S.O.)

Categoría Open: De no conseguir superar algún obstáculo se podrán sustituir (el obstáculo no superado) por 20 burpees.

A modo de consulta dejamos un enlace en el que poder ver un vídeo sobre la ejecución de los burpees.

https://www.youtube.com/watch?v=c_Dq_NCzj8M

https://www.youtube.com/watch?v=Uy2nUNX38xE

4.1.1.- Obstáculos con ayuda (SOLO categoría OPEN) :

En líneas generales los corredores podrán ayudarse entre ellos con el fin de superar los obstáculos. Los obstáculos en los cuales la acción de ayuda está permitida estarán marcados con el siguiente símbolo bien visible. Además el juez del obstáculo podrá informar a los corredores a este respecto. En estos obstáculos, el corredor puede realizar todos los intentos que le parezcan oportunos sabedor, en el caso de la categoría Race, de que tiene como alternativa los burpees.

4.1.2.- Obstáculos sin ayuda:

Existen obstáculos en carrera en los que no se pueden hacer ayudas. Estos obstáculos se encontrarán señalizados adecuadamente. En los obstáculos sin ayuda el corredor también puede realizar todos los intentos que crea convenientes sabedor de que tiene la opción de los burpees como alternativa.

4.2.- EQUIPOS:

Los equipos estarán formados entre 5 y 9 corredores/as. Los corredores en equipo tendrán **una marca personal (que les permitirá competir también a nivel individual)** y una del equipo.

Sólo se podrá formar equipo con corredores/as de la misma tanda, nunca se podrá formar equipo con corredores de otras tandas ni cambios en las tandas.

Para que el equipo pueda clasificar su tiempo han de entrar al menos cuatro de sus miembros en meta y será el tiempo del 4º componente el que marque el tiempo del equipo.

En el equipo podrán participar corredores de categoría veteranos.

4.3.- SALIDA

Las salidas de la carrera se harán en tramos:

TANDAS	HORARIOS	MAX INSCRITOS
ELITE	10:00	50
PRE-ELITE	10:15	100
AMATEUR PRO	10:30	150
OPEN 1	10:45	100
OPEN 2	11:00	100
OPEN 3	11:15	100
OPEN 4	11:30	100
OPEN 5	11:45	100
KIDS MINIS	12:30	40
KIDS MEDIUM	12:40	40
KIDS RACE	12:50	40
OPEN 6	13:15	100
OPEN 7	13:30	100

Una vez inscrito/a no se realizarán cambios de tandas.

4.4.- DESCALIFICACIONES (NO SE COMPUTAN LOS TIEMPOS)

4.4.1.- D. BOOT CAMP Elite-PreElite:

- No clasificarán en la prueba (aunque podrán terminarla), los corredores que superen 50' de tiempo.
- No clasificará en la prueba aquel corredor que no esté en la zona de salida a la hora en la que se encuentra inscrito.
- No clasificará aquel corredor que no supere todos los obstáculos del recorrido.
- *Los equipos no clasificarán si al menos cuatro de sus miembros no entran antes de las 1 h desde la salida

4.4.2.- D. BOOT CAMP Amateur:

- No clasificarán los tiempos que superen las 2 h de tiempo.
- No clasificará en la prueba aquel corredor que no esté en la zona de salida a la hora en la que se encuentra inscrito.

*Los equipos no clasificarán si al menos cuatro de sus miembros no entran antes de las 2 h desde la salida.

4.5.- DESCALIFICACIONES

Se descalificará de la carrera a :

1.- Todos aquellos corredores/as que se salgan del circuito establecido.

2.- En el caso de la categoría OPEN, todos los corredores/as que se salten un obstáculo sin superarlo correctamente o no hacer los burpees correspondientes.

3.- Todos los corredores/as que tengan alguna actitud ajena al espíritu de respeto, tolerancia y fair play que buscamos en los **corredores Desafío BOOT CAMP.**

4.- La organización, a través de su servicio médico, se reserva el derecho de no dejar participar a aquellas personas a las que no consideremos en condiciones óptimas de salud.

Artículo 5. INSCRIPCIÓN

5.1.- FORMALIZACION:

La inscripción debe formalizarse on-line en la página web www.desafiobootcamp.com a través del enlace que aparecerá de la secretaría técnica: Championchipnorte. En ella han de cumplimentarse adecuadamente todos los datos requeridos y realizar el pago on line de la totalidad de los servicios solicitados

5.2.- PRECIOS:

Categorías / Tramos	10-3/19-3	20-3/1-5	2-5/2-7	3-7/17-9	18-9/29-9
Elite (Normativa O.S.O)	19,00 €	24,00 €	29,00 €	34,00 €	39,00 €
Pre-Elite (Normativa O.S.O)	19,00 €	24,00 €	29,00 €	34,00 €	39,00 €
Amateur (Normativa O.S.O)	19,00 €	24,00 €	29,00 €	34,00 €	39,00 €
Tandas OPEN	19,00 €	24,00 €	29,00 €	34,00 €	39,00 €
KIDS	5,00 €	6,00 €	7,00 €	10,00 €	12,00 €

- Si el corredor no dispone de chip válido propio, el precio se incrementará en 2 €.

5.3.- DEVOLUCIONES:

5.3.1.- LESION Y/0 ENFERMEDAD

Una vez hecha la inscripción, **sólo** se accederá a la devolución del 50%, en caso de lesión o enfermedad. Para ello, será necesaria la presentación de un certificado médico a la organización, mediante correo electrónico (info@desafiobootcamp.com). Confirma del médico y su número de colegiado.

5.3.2.- **No se hará devolución del importe pagado al inscribirse en ningún otro caso que no sea la lesión y/o enfermedad. Queda prohibido el traspaso de inscripciones.**

Artículo 6. SEGUROS

Todos los participantes inscritos estarán cubiertos por una póliza de seguros (responsabilidad civil y accidentes),tal y como lo marca el Real Decreto 1428/2003 de 21 de noviembre sobre pruebas deportivas en la vía pública, concertada por la organización, que cubrirá los accidentes que se produzcan como consecuencia directa del desarrollo de la prueba, y nunca como derivación de una patología, lesión, imprudencia, negligencia e incumplimiento del reglamento.
Cualquier problema o percance debe ser comunicado durante el horario de evento y visto por un médico o responsable sanitario de la carrera.

El pago de la cuota del seguro de accidentes está incluida en la inscripción, tal y como se especifica en la misma. La póliza y las cláusulas del seguro se entregará a los inscritos en el Dossier del Corredor.

Artículo 7. Cláusula LOPD

De acuerdo con lo establecido en la Ley Orgánica 15/1999, de protección de datos de carácter personal, le informamos de que sus datos pasarán a formar parte de un fichero, cuyo titular es PEPITA-TERY PRODUCCIONES S.L. con domicilio en Calle Rivera Atienza, 11-2º, 36214 Vigo (Pontevedra). La finalidad de este fichero es gestionar los datos personales de los participantes en actividades y eventos organizados por la empresa.

Le informamos de que, aceptando la casilla habilitada a tal efecto, autoriza la toma de imágenes durante el desarrollo de las actividades y eventos organizados por la entidad organizadora, así como su posterior publicación en nuestra página web y en nuestras redes sociales, con el fin de difundir y promocionar las actividades que se llevan a cabo en el mismo. Asimismo, le informamos de que podrá serle remitida información actualizada (por correo postal, email o SMS) sobre las actividades y eventos organizados por PEPITA-TERY PRODUCCIONES S.L. que puedan ser de su interés.

En caso de que desee revocar su consentimiento y ejercitar los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición puede hacerlo dirigiéndose por escrito a PEPITA-TERY PRODUCCIONES S.L. a la dirección arriba señalada, adjuntando una fotocopia de su DNI.

Artículo 8. CRONOMETRAJE

El cronometraje se hará por el sistema de control de chip, que se entregará a los corredores junto con el dorsal, exceptuando a los que ya dispongan de uno propio y resultará obligatoria su utilización.

Los dorsales son personales e intransferibles.

No serán admitidos por la Organización corredores que no estén inscritos o corran sin dorsal, impidiendo que tengan acceso a la carrera en defensa de los derechos de los reglamentariamente inscritos.

Artículo 9. RECOGIDA DE CHIP Y DORSALES

El Chip y el Dorsal de ChampionChip Norte pertenecientes al corredor se podrán retirar:

1.- En un punto de Vigo designado por la organización, que se pondrá en conocimiento de los inscritos a través del Dossier del corredor.

2.- En cualquiera de los establecimientos de Galicia y de Asturias que se detallan en la inscripción. El coste añadido de este servicio es 1€ en concepto de gastos de gestión. Podrá solicitarse siempre que el corredor se inscriba antes de la fecha límite establecida: 29 de Septiembre de 2017.

3.- Se puede solicitar el servicio de envío a domicilio, con un coste de 10€ en concepto de gastos de gestión, siempre que el corredor se inscriba antes de la fecha límite establecida: 29 de Septiembre de 2017.

4.- Para aquellos corredores que decidan recoger su dorsal y su chip en Vigo, el día de recogida será 6 de Septiembre de 2017 en horario de apertura del establecimiento designado en el dossier del corredor.

5.- Para aquellos corredores que decidan recoger su dorsal y su chip en uno de los establecimientos de fuera de Vigo facilitados por la organización, el plazo de recogida será entre los días 5 y 6 de Octubre en horario de apertura de los establecimientos.

6.-En caso de que un corredor no realice la recogida de su dorsal, la organización entenderá que su inscripción queda anulada.

7.- La fecha límite de inscripción para aquellos corredores que recojan su dorsal en Vigo es el día 29 de Septiembre de 2017.

* el dorsal y el chip podrán ser recogidos por una persona diferente de la inscrita siempre que presente un certificado de autorización (modelo anexo en el reglamento) y la fotocopia del DNI del titular de la inscripción.

* Será obligatoria la presentación del D.N.I. para la retirada del dorsal y el chip.

Artículo 10. CLASIFICACIONES

Se realizarán y publicarán clasificaciones individuales de todas las categorías establecidas anteriormente.

La clasificación se podrá ver a través de la página web de la carrera en el enlace de ChampionChip Norte. Además cada corredor podrá acceder a la galería de fotos de la carrera que se pondrá a disposición de los usuarios en la página web de la carrera www.desafiobootcamp.com. Así mismo pondremos a su disposición un video personalizado de los últimos diez segundos a través de la web de tiempos publicada en ChampionChip Norte.

Artículo 11. Premios

Se entregaran los siguientes premios:

1. TANTO MASCULINO COMO FEMENINO DE LAS CATEGORÍAS ÉLITE, PRE-ÉLITE, AMATEUR: 3 primeros clasificados.
2. TANDAS OPEN TANTO MASCULINO COMO FEMENINO: 3 primeros clasificados.
3. TANDAS VETERANOS MASCULINO COMO FEMENINO: 3 primeros clasificados.
4. EQUIPOS OPEN/POPULARES: 3 PRIMEROS EQUIPOS.

Asimismo, todos los “finishers” de la prueba recibirán medalla y camiseta conmemorativa del evento.

ANEXO 1: CERTIFICADO DE AUTORIZACION

Tras haber cumplimentado mi inscripción para participar en el DESAFIO BOOT CAMP Vigo 2017, yo _____

con DNI _____ y fecha de nacimiento ____ / ____ / _____ , autorizo a través de este documento a _____

con DNI _____ a recoger mi dorsal y mi chip de carrera eximiendo a la organización de cualquier responsabilidad sobre los mismos una vez que la persona autorizada firme la entrega.

Y para que así conste firmo el presente documento que acompaño con la fotocopia de mi DNI.

Firma autorizador	Firma autorizado	Firma D. BOOT